Наша Газета
nashagazeta.ch
Опубликовано на Швейцария: новости на русском языке (https://nashagazeta.ch)

ВОЗ намерена признать зависимость от видеоигр психическим расстройством | L’OMS va reconnaître l’addiction aux jeux vidéo comme une maladie

Author: Лейла Бабаева, Женева , 11.01.2018.

Кто и сколько играет? (tdg.ch)

В Международную классификацию болезней (МКБ) в этом году будет включено понятие «gaming disorder», или «игровое расстройство», что означает поведение любителя компьютерных игр, при котором он не может контролировать свое увлечение: оно становится для него более приоритетным, чем другие виды деятельности.

|

La perte de contrôle sur le jeu, ou le «gaming disorder» sera ajouté dans la Classification internationale des maladies en juin prochain par l’Organisation mondiale de la Santé. On parle du «gaming disorder» quand le joueur accorde une priorité croissante au jeu par rapport à d’autres activités.
L’OMS va reconnaître l’addiction aux jeux vidéo comme une maladie

Человек с «игровым расстройством» готов играть в ущерб другим интересам и ежедневным занятиям, отмечается в коммюнике Всемирной организации здравоохранения (ВОЗ).

О зависимости от видеоигр можно говорить, если она проявляется в тяжелой форме, нанося значительный ущерб личной, семейной и общественной жизни человека, отрицательно влияя на его учебную или профессиональную деятельность в течение как минимум года.

Публикация 11-й пересмотренной версии Международной классификации болезней запланирована на июнь 2018 года, приводит слова представителя ВОЗ Тарика Ясаревича газета Le Temps. Решение включить игровое расстройство в МКБ принято на основании анализа доступных данных и проведения консультаций с экспертами из разных географических регионов.

Страны учитывают представленную в МКБ информацию при планировании стратегий в сфере здравоохранения и осуществлении мониторинга за распространением и развитием болезней, отмечается на сайте ВОЗ. Кроме того, расширение классификации будет способствовать разработке лечебных программ для пациентов, состояние здоровья которых идентично состоянию здоровья людей с игровым расстройством. В результате медики станут обращать больше внимания на риск развития «gaming disorder»и, соответственно, на меры по его предупреждению и лечению.

В коммюнике ВОЗ также отмечается, что игровое расстройство затрагивает лишь небольшую часть тех, кто увлекается видеоиграми. Тем не менее, геймерам необходимо следить за тем, сколько времени они проводят в виртуальном мире, особенно если это вредит ежедневным занятиям.

Тарик Ясаревич подчеркнул, что пока рано рассуждать о реальных масштабах проблемы: «Игровое расстройство – относительно новое понятие, и сбор эпидемиологических данных среди населения пока не проводился». Вместе с тем, эксперты считают включение нового недуга в Международную классификацию болезней целесообразным. «Есть люди, которые открыто просят о помощи», - добавил Ясаревич, указав на то, что официальное признание ненормального состояния таких игроков будет стимулировать проведение новых исследований.

Тем временем в ряде стран уже осознали серьезность проблемы и применяют меры по ее решению, информирует BBC. В Республике Корея принят закон, запрещающий детям младше 16 лет доступ к онлайн-играм с полуночи до шести часов утра, а в Великобритании существуют частные клиники, где, помимо других видов зависимости, лечат и от игрового расстройства. В Японии геймеры получают предупреждение, если время, проведенное ими в виртуальном мире, превышает определенное количество времени в месяц, а в Китае технологическая компания Tencent ограничила время, в течение которого дети могут играть в ее самые

популярные игры.

В то же время, разумный подход к такому развлечению может дать и положительные результаты: ранее эксперты Женевского университета сообщали, что провождение времени за шутерами помогает в освоении учебных дисциплин. Более того, пилоты или эндоскопические хирурги, работа которых отличается многозадачностью, лучше справляются со своими функциями, если один из предпочитаемых ими видов досуга – игра в «стрелялки». Добавим, что в некоторых больницах Швейцарии видеоигры и виртуальная реальность помогают пациентам выздоравливать.

Тем не менее, все хорошо в меру, и официальное признание проблемы действительно может помочь воспринимать ее более серьезно и искать пути ее преодоления.

воз
психические расстройства швейцарцев
зависимость от видеоигр
Статьи по теме
Игры-стрелялки, или как стать умнее
Видеоигры помогают выздоравливать
Швейцарские ученые изучают видеоигры
Поиграл в «стрелялку» – стал умнее?

Source URL:
https://nashagazeta.ch/news/sante/voz-namerena-priznat-zavisimost-ot-videoigr-psihicheskim-rasstroystvom