

Перчатки, которые делают виртуальный мир более реальным | Des gants qui rendent la réalité virtuelle plus réelle

Auteur: Зарина Салимова, [Цюрих](#) , 01.06.2018.



Для игры на пианино нужны только перчатки и компьютерная программа. Сам музыкальный инструмент вовсе не обязателен. Скриншот ролика Sensoryx

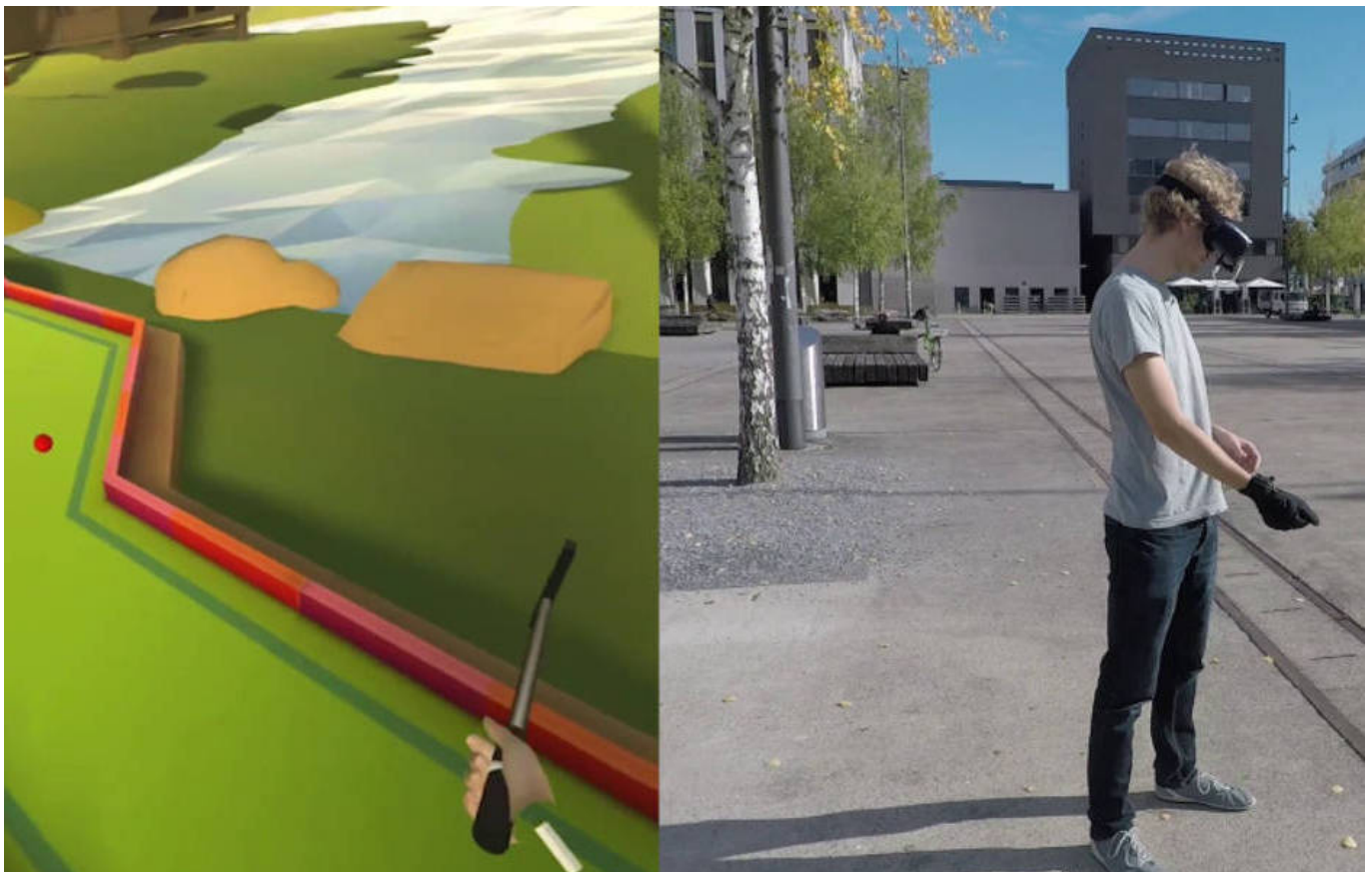
Швейцарский стартап Sensoryx разработал перчатки, которые позволяют хватать и трогать виртуальные объекты.

|
Une start-up suisse Sensoryx a développé des gants permettant de saisir et toucher des objets virtuels.

Des gants qui rendent la réalité virtuelle plus réelle

Молодой человек в очках виртуальной реальности и темных перчатках стоит один посреди пустой улицы и делает странные движения руками. Со стороны может показаться, что он либо занимается китайской гимнастикой тай-чи, либо отгоняет от себя невидимых мух, либо сошел с ума. На самом деле, он играет в виртуальный гольф. Очки преобразуют окружающее его пространство в виртуальное поле с лунками, а перчатки позволяют взять в руки виртуальную клюшку и сделать точный удар по мячу. На создание этих перчаток и разработку программного обеспечения к ним у швейцарского стартапа Sensoryx, основанного выпускниками Федеральной политехнической школы Цюриха (ETHZ) и Санкт-Галленского университета (HSG), ушло почти три года.

Перчатки Sensoryx не имеют ни кнопок, ни проводов. Они оснащены дюжиной датчиков разных типов, которые считывают движения пальцев и учитывают положение руки в трехмерном пространстве. Сенсоры отличаются точностью и распознают малейшие подергивания. Эта информация передается на беспроводной адаптер, который крепится на очки или шлем, а оттуда поступает в «виртуал» – весь процесс происходит за миллисекунды и практически без задержек. Таким образом, в реальном мире человек как бы бессмысленно хватается за воздух руками, а в виртуальном – берет предметы, передвигает их, вращает, нажимает на кнопки или наливает воду в стакан. К слову, перчатки совместимы со всеми существующими на рынке очками виртуальной реальности – Oculus, HTC Vive и другими. Батарейки хватает на пять часов работы без подзарядки.



То, что игрок в виртуальный гольф видит в своих очках, и то, что окружает его в реальности (с) Sensoryx

Создатели перчаток уверяют, что эта первая подобная технология, которая

позволяет глубоко погрузиться в компьютерный мир и обойтись без джойстиков или других дополнительных устройств. У перчаток есть большой потенциал, и их использование не ограничивается видеоиграми и «стрелялками». Надев перчатки можно, например, брать виртуальные уроки игры на пианино, играть в шахматы на виртуальной доске, провести с кем-то виртуальный боксерский поединок, отрабатывать танцевальные па или спортивные движения. На самом деле, возможностей для их применения открывается много – от тренировки спортсменов до подготовки медицинских работников.

В планах у разработчиков – создание одежды, которая в буквальном смысле оцифровывает движения. Кроме этого, они думают над тем, чтобы разработать технологию, которая передавала бы ощущения от прикосновений из виртуального мира в реальный. Это, несомненно, будет началом новой эры, когда границы между настоящим и компьютерным мирами будут стерты.

По оценкам аналитиков Credit Suisse, рынок товаров для создания виртуальной и дополненной реальности набирает обороты, а продажи очков, перчаток и прочих аксессуаров вскоре достигнут таких же масштабов, как и продажи смартфонов. У Швейцарии есть все возможности стать лидером в этой сфере. Кроме перчаток молодые компании Конфедерации создают шлемы, очки и маски. Осенью прошлого года стало известно, что голливудский актер Леонардо ди Каприо инвестировал миллион долларов в лозаннский стартап MindMaze. Их последнее изобретение представляет собой маску виртуальной реальности, которая по движениям лицевых мускулов считывает эмоции человека и транслирует соответствующее выражение лица вашему виртуальному аватару. Можно предположить, что с такими технологиями будущее, которое показал Стивен Спилберг в недавно вышедшем в прокат фильме «Первому игроку приготовиться», наступит совсем скоро.

[Швейцария](#)

Статьи по теме

[Виртуальные очки](#)

[Как освободить ребенка от власти виртуальной реальности?](#)

[Как завещать «виртуальное богатство» потомкам?](#)

[В Лозанне соберут виртуальную модель человеческого мозга](#)

[Швейцарские ученые освоили виртуальную реальность](#)

Source URL:

<http://nashagazeta.ch/news/education-et-science/perchatki-kotorye-delayut-virtualnyy-mir-bolee-realnym>